

八通屋

ケロロ軍曹
KERORO 軍曹
大都技研(DAITO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 知名動漫「KERORO軍曹」的聯名機。
- ART為代幣增加的類型。
- 通常時是全役進行自力CZ抽選
- 搭載5種類故事的自力機會區域「STORY」。
- 搭載上乘特化區域「K-RUSH」「アンゴルモード(安哥爾模式)」。

【機械割】

設定 1 : 98.0%

設定 2 : 99.9%

設定 3 : 102.4%

設定 4 : 105.2%

設定 5 : 110.4%

設定 6 : 115.3%

【ART概要】

●ART

1回合30G以上繼續。

1G中獎純增約2.0枚的回合數繼續率型ART

初回ART是最低40G～最高300G。

ART是ケロボールチャンス(K隆球機會)、共鳴タイム(TIME)、侵略タイム(TIME)3個部分構成。

【天井】

通常時 1556G 消化為天井到達，經由前兆，ART 當選。

【通常時的構成】

@通常時的内部狀態

通常時是全役進行「共鳴」抽選，共鳴獲得時是畫面內KERORO小隊成員集結。在畫面內越多角色，小役成立時的STORY發展期待度增加。

4人集合時是自力CZ當選率為50%。

5人集合時是自力CZ當選率為70%，即使槓龜也是大機會。

通常時的舞台是主要是4種類。

舞台期待度越高，自力CZ當選時，越容易選擇到期待度高的自力CZ。

指令室舞台是STORY發展的大機會。



低 日向家舞台 < 学校舞台 < 宇宙人街舞台 < 司令室舞台 高

@あの頃モード(無敵化模式)

通常時、ART中、MB中の濕度目出現時是至あの頃モード(無敵化模式)突入。

あの頃モード(無敵化模式)是可能在液晶上不會告知，筐体左側的急速燈亮燈可以辨別。

あの頃モード(無敵化模式)滯在時是各種抽選結果為3倍。

例1) 1共鳴當選⇒あの頃モード(無敵化模式)中是3共鳴獲得

例2) ケロボールチャンス(K隆球機會)的抽選結果為40G

⇒あの頃モード(無敵化模式)中是變化為120G上乘



あの頃モード
(無敵化模式)

@通常時的演出



自我介紹演出

STORY 的前兆中容易發生的演出，頻發的話，期待之後的展開。



向青蛙許願演出

故事發展的勝負演出。成功時是根據故事展開，決定 STORY 發展。



摩亞的默示錄擊演出

出現率低，但發生時為大機會的演出。

【機會區域的構成】

@STORY

20G繼續的自力機會區域，前半10G・後半10G構成。

有5種類的STORY，個別的ART當選期待度不同。

STORY是經由前兆演出發展。

消化中是全役進行ART抽選，根據STORY內容期待度有變化。



低 運動会 = 誕生日 < 蛀牙 = 夏美的發燒 < VSヴァイパー 高

突入契機主要是對應通常時的共鳴數進行抽選，556G(コゴロー)與966G(クルル)等規定遊戲數到達時，也是高確率進行CZ突入抽選。

自力CZ當選期待度是約50%OVER。

STORY(CZ)當選確率

設定1：1/149.5

設定2：1/145.7

設定3：1/135.6

設定4：1/133.6

設定5：1/141.5

設定6：1/125.0

@惑星麻醉バトル(戰鬥)

通常時及ART中突入的15G繼續的上位機會區域。

突入時為ART當選濃厚。

消化中是全役進行機會區域的抽選，成功是進行影響著ART的繼續的共鳴累積抽選。

惑星麻醉バトル(戰鬥)是内部的點數累積到一定數值有突入的可能性，液晶上雜訊演出是暗示點數獲得。



惑星麻醉バトル(戰鬥)

【ART的構成】

@ART

1回合30G以上繼續（初回は40G以上）。

1G中獎純增約2.0枚的ART

ART是ケロボールチャンス(K隆球機會)、共鳴タイム(TIME)、侵略タイム(TIME)3個部分構成。

@ケロボールチャンス(K隆球機會)

回合開始時突入的遊戲數決定區域。

1次的最大上乘是300G。

有循環率的可能，最大87.5%的上乘抽選循環。



ART



ケロボールチャンス
(K隆球機會)

特定小役成立的話，ケロボールチャンス(K隆球機會)再次發生。

ART繼續回數為5的倍數回合時是オマケ獲得期待度約40%OVER。

ケロボールチャンス(K隆球機會)中的演出



キンキンケロン波

@共鳴タイム(TIME)



大叔 LOVE 機會

ケロボールチャンス(K隆球機會)為決定的遊戲數消化區域。

最低30G以上繼續，1G中獎的純增枚數是約2.0枚。(初回最低40G以上繼續)

消化中是全役為共鳴抽選，收集越多共鳴，繼續期待度越高。

5共鳴為繼續濃厚。

繼續確定後的共鳴是保留至次回合。

消化中，ケロボール(K隆球)役物的顏色有變化。

顏色變化的話，次回合突入時的ケロボール

チャンス(K隆球機會)能有大量遊戲數獲得的期待。

顏色是「白<藍<黃<綠<紅<紫」依序大量獲得期待度增加。



共鳴タイム(TIME)

【ケツバクチクモード】

ART中有突入的可能性的K連線高確率狀態。

切入發生時的KERORO連線成立為5共鳴以上的獲得濃厚。

濃厚。

KERORO雙連線為至上乘特化區域「K-RUSH」突入。



ケツバクチクモード

【液晶舞台】

共鳴タイム(TIME)中的液晶舞台是全3種類。

越上位舞台越有次回ケロボールチャンス(K隆球機會)的獲得遊戲數期待。

最上位舞台是回合繼續濃厚。



通常舞台



温泉舞台



KEROROR 小隊舞台

@侵略タイム(TIME)

共鳴タイム(TIME)終了後突入的10G繼續的繼續抽選區域。

10G間全役進行ケロボールチャンス(K隆球機會)突入抽選。

期待度は最低約50%，根據共鳴タイム(TIME)中獲得的共鳴數，繼續期待度上昇。

5共鳴獲得時は繼續濃厚，5共鳴以上獲得是剩餘的部分，保留至次回合。



侵略タイム(TIME)



KERORO 複製侵略作戰



開花侵略作戰



電台侵略作戰



笑容侵略作戰



櫃子角落侵略作戰



第3惑星の惡夢

【上乗特化區域的構成】

@K-RUSH

ART中的雙線KERORO連線時突入的上乗特化區域。

1回合10G繼續，每G高確率進行KERORO連線抽選。

KERORO連線成立為5共鳴以上的獲得濃厚。

K-RUSH本身有回合繼續的可能性。

@アングルモード(安哥爾模式)

ART中的BAR連線時突入的上乗特化區域。

1回合10G繼續為每G高確率進行共鳴上乗抽選。

アングルモード(安哥爾模式)本身有回合繼續的可能性。



K-RUSH



安哥爾模式

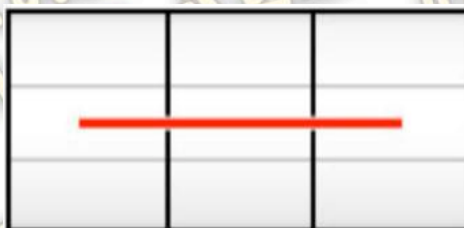
【轉輪排列】

【役構成】



	9枚
	1枚
	2BET 9枚 3BET 1枚
	REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

角櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準 KERORO 圖案。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。

@ART中的打擊方法



押順導航未發生時，實踐通常時小役瞄準。



切入發生時，各轉輪瞄準指定圖案。

@機會役



MB



弱櫻桃



強櫻桃



西瓜



機會目



機會目



濕度目



完美K隆目



裏TAMAMA目



最強GIRORO目



激辛咖哩目



安哥爾目 1/2

【BONUS出現率】

●ART 初當確率

設定 1 : 1/398.2

設定 2 : 1/380.0

設定 3 : 1/363.6

設定 4 : 1/317.2

設定 5 : 1/340.0

設定 6 : 1/260.4

●自力 CZ 當選率

設定 1 : 1/149.5

設定 2 : 1/145.7

設定 3 : 1/135.6

設定 4 : 1/133.6

設定 5 : 1/141.5

設定 6 : 1/125.0

【小役確率】

@通常時

●押順（6擇）櫻桃 全設定共通：1/3.8

●共通櫻桃 全設定共通：1/47.2

●櫻桃合成 全設定共通：1/3.5

●弱櫻桃

設定1：1/97.1

設定2：1/94.7

設定3：1/92.4

設定4：1/89.9

設定5：1/85.9

設定6：1/81.9

●強櫻桃

全設定共通：1/496.5

●最強櫻桃

全設定共通：1/65536.0

●西瓜

設定1：1/97.1

設定2：1/96.1

設定3：1/95.1

設定4：1/93.8

設定5：1/93.2

設定6：1/92.1

●機會目

設定1：1/120.0

設定2：1/118.5

設定3：1/117.0

設定4：1/115.6

設定5：1/114.2

設定6：1/113.2

●強機會目

全設定共通：1/496.5

●MB

全設定共通：1/33.5

●特定役合成

設定1：1/30.3

設定2：1/29.9

設定3：1/29.5

設定4：1/29.0

設定5：1/28.4

設定6：1/27.8

@ART中

●共鳴REPLAY 全設定共通 : 1/28.7

●BAR連線 全設定共通 : 1/4096.0

●3連共鳴REPLAY

設定1 1/4096.0

設定2 1/2048.0

設定3 1/1424.7

設定4 1/1170.3

設定5 1/799.2

設定6 1/682.7